



Data: 27 ottobre 2024
Oggetto: Decisione n° 1 dei CC.SS

ore: 13:20
doc: 2.3

Da: Commissari Sportivi

A: Direttore di Gara- tutti i concorrenti/ conduttori – ufficiali di gara- cronometristi

I Commissari Sportivi, avendo ricevuto il rapporto del Direttore di gara (**Doc.3.14**), avendo esaminato gli elaborati dei tempi ed avendo considerato quanto sotto esposto, determinano quanto segue:

Concorrenti nr.39- 41- 43

Fatto: Nel corso della PS 3 **Aurano** , Il sistema be-traced a causa di un problema tecnico, senza che nessuno lo attivasse, faceva apparire sui dispositivi delle vetture il segnale di bandiera rossa.

Le vetture in quel momento in prova in osservanza al regolamento si fermavano e si mettevano a disposizione dei commissari di percorso.

Su richiesta del Direttore di Gara si procede all'applicazione dell'art. 21.15.2 (tempo equo) della Norma Generale Rally 2024 per le vetture sopra citata, ostacolate da quanto accaduto.

Applicazione Articoli: Art. 21.15.2 Norma Generale Rally 2024
Art. 210.3 paragrafo III) punto r) del R.S.N. 2024.

Decisione: Assegnare il seguente tempo per la **P.S.3:**

NUMERO	TEMPO
39	10 29 3
41	11 15 9
43	10 11 8

Motivazione: Nel corso della PS 3 **Aurano** , Il sistema be-traced a causa di un problema tecnico, senza che nessuno lo attivasse, faceva apparire sui dispositivi delle vetture il segnale di bandiera rossa.

Le vetture in quel momento in prova in osservanza al regolamento si fermavano e si mettevano a disposizione dei commissari di percorso.

Su richiesta del Direttore di Gara si procede all'applicazione dell'art. 21.15.2 (tempo equo) della Norma Generale Rally 2024 per le vetture sopra citata, ostacolate da quanto accaduto

Le parti interessate sono informate che avverso la predetta decisione, qualora ne sussistano i presupposti in base a quanto stabilito dal RSN e dal regolamento di giustizia sportiva, potranno ricorrere in appello con le modalità ed entro i termini di cui alla vigente normativa.

I Commissari Sportivi



CSR

Mario Rigotti

CSR

Alessandro Regalo